

PROGRAMA ANALÍTICO FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA

N° de Resolución: 204/03 - ANEXO I

Plan: 2003

Bloque: Ciencias Básicas

Área: Estructuras

Régimen: Anual

Nivel: Primero

Horas Semanales: 2

Horas Totales: 64

Unidad N° 1: Fundamentos de la informática

Introducción a la Informática. Estructura de una computadora. Elementos de un ordenador y sus funciones. Hardware y software. Clasificación del software: software de base (sistema operativo y utilitarios), software de especialidad: Matemática, MatLab: conceptos y uso en la solución de problemas.

Unidad N° 2: Planilla de cálculo

Celdas, filas, columnas, rangos, hojas, libros. Ordenamiento. Formato de celdas. Ancho de columna. Alto de fila. Series. Fórmulas: referencias relativas y absolutas. Gráficos. Listas: consultas, subtotales. Tablas dinámicas

Unidad N° 3: Algoritmos de programación

Concepto de algoritmo. Distintas técnicas de representación de algoritmos. Introducción al diseño de algoritmos y lógica de programación. Etapas de construcción y prueba de algoritmos. Resolución de problemas.

Unidad N° 4: Estructura de datos

Variables. Constantes. Identificadores de variables. Tipos de variables Numéricos: enteros y reales. Alfanuméricos: caracteres simples y cadenas de caracteres. Asignación.

Unidad N° 5: Estructura secuencial y operaciones

Estructura secuencial. Operadores aritméticos, relacionales y lógicos. Prioridades. Expresiones.

Unidad N° 6: Estructuras de control

Estructura de decisión. Estructura de decisión múltiple
Ciclos: definidos y condicionados