

# PROGRAMA ANALÍTICO REPRESENTACIÓN GRÁFICA EN AERONÁUTICA

N° de Resolución: 370/07 - ANEXO I

Plan: 2003

Bloque: Tecnologías Básicas

Área: Operaciones

Nivel: Segundo

Horas Semanales: 2

Horas Totales: 64

## UNIDAD 1:

Método de Monge: Representación de cuerpos. Intersección entre cuerpo y plano: sección plana, visibilidad y verdadera magnitud. Intersección entre cuerpos.

## UNIDAD 2:

Normas Internacionales: ANSI (proyección en 3er. Cuadrante). Diferencias con Normas IRAM. Normas MIL - STD, NAS, AN, FAR. Identificación de tornillos y remaches en uso aeronáutico.

## UNIDAD 3:

Interpretación de planos de la estructura del avión. Circuitos del avión: neumático, hidráulico, de comando, de combustible, etc.

## UNIDAD 4:

Sistema coordenado de referencia en el avión. Identificación paramétrica del mismo, líneas de nivel, estaciones.

## UNIDAD 5:

Dibujos no normalizados de uso aeronáutico, dibujos explotados, referencias y ubicación en el avión.

## UNIDAD 6:

Refuerzo de los conceptos de diseño asistido por computadora (CAD)  
Comandos principales de Dibujo (DRAW): línea (LINE), punto (POINT), círculo (CIRCLE), arco (ARC), elipse (ELLIPSE), poli línea (POLYLINE), etc.  
Comandos modificadores (MODIFY): borrar (ERASE), puntos de apoyo (OSNAP), volver (UNDO), etc.

## UNIDAD 7:

Conceptos de sistemas 3D. Ubicación espacial. Conceptos de solidificación